

—2024-2025 學年 全方位學習津貼 運用計劃 (學校名稱) 聖公會青衣主恩小學

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會/法團校董會/學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。 聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦/參加全方位學習活動

Table with columns: 編號, 活動名稱, 擬舉行日期, 對象 (級別, 預計參與人數), 預算開支 (\$), 人均預算開支 (\$), 活動簡介及目標, 範疇 (包括學習領域, 跨學科, 教育最新發展方向), 監察/評估方法, 基本學習經歷 (價值觀教育, 智能發展, 體藝發展, 社會服務, 與工作有關的經驗), 負責科組/教師.

註1：因應教育最新發展和學生需要，學校可適切運用全方位學習津貼，加大力度推動愛國主義教育、STEAM教育及學生精神健康。

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 ¹ (包括學習領域、跨學科、教育最新發展方向,可選擇多於一項)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號,可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與人數						價值觀教育	智能發展 (配合課程)	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源（學校必須填寫此部分）。

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
1	STEAM校本課程設備及耗材	推行STEM自主學習課程。	\$5,000.00
2	STEAM學生刊物印刷	透過宣傳校本STEAM教育發展及學生參賽佳績，提升學生對STEAM教育及活動的興趣。	\$2,000.00
3	各級實驗用品(消耗性)	購買科探實驗用品，培養學生的科探能力。	\$1,000.00
4	不插電活動學習套件	發展低年級的編程教育課程及課外活動。	\$1,000.00
5	購置Spike編程機械人套件	透過機械人編程比賽，提高學生對STEM編程、操作和應用的興趣。	\$22,000.00
6	購置鼓擊樂器及維修樂器費	擴闊學生的音樂學習領域。	\$40,000.00
《如空間不足，請於上方插入新行。》			
第2項預算總開支			\$71,000.00
第1及第2項預算總開支			\$897,245.00

第3項：預期受惠學生人數（學校必須填寫此部分）。

全校學生人數：	765
預期受惠學生人數：	765
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	蘇志偉
職位：	副校長